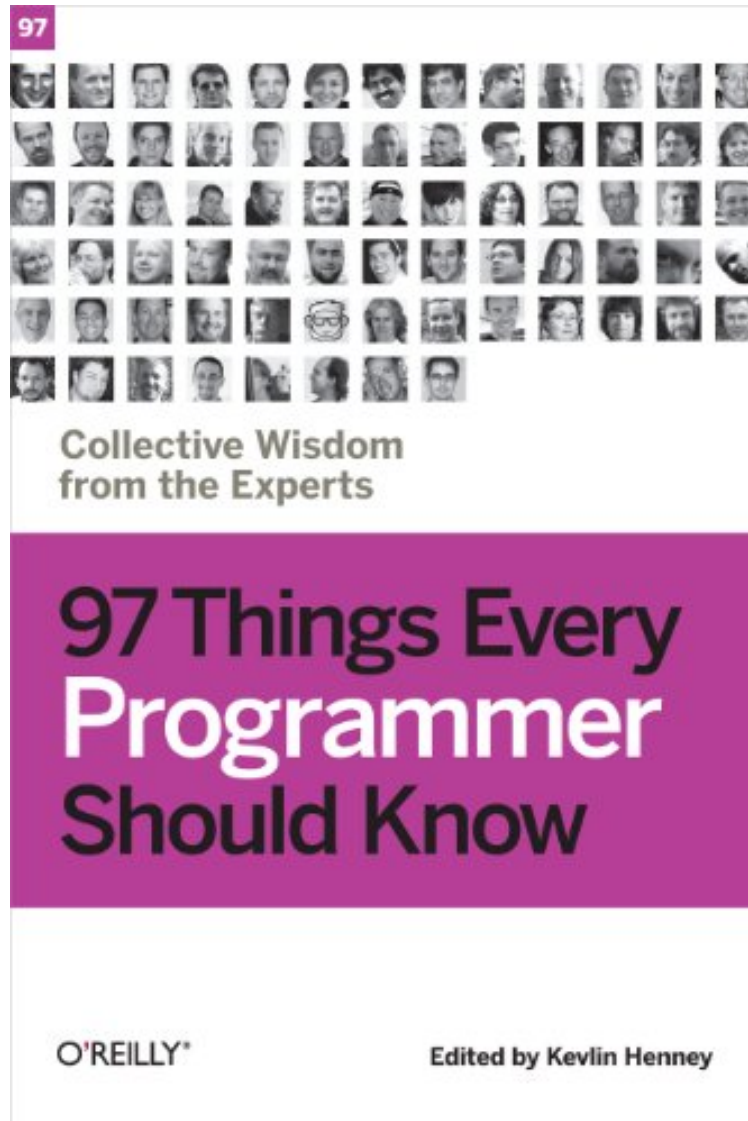


[Get free] 97 Things Every Programmer Should Know: Collective Wisdom from the Experts

97 Things Every Programmer Should Know: Collective Wisdom from the Experts

Von Kevlin Henney

ebooks / Download PDF / *ePub / DOC / audiobook



 Download

 Read Online

Produktinformation - Verkaufsrang: #128651 in eBooks Veröffentlicht am: 2010-02-05 Erscheinungsdatum: 2010-02-05 File Name: B0039OVIAK | File size: 62.Mb

Von Kevlin Henney : 97 Things Every Programmer Should Know: Collective Wisdom from the Experts before purchasing it in order to gauge whether or not it would be worth my time, and all praised 97 Things Every Programmer Should Know: Collective Wisdom from the Experts:

Kundenrezensionen Hilfreichste Kundenrezensionen 4 von 5 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Erfahrungen und Einsichten Von Karl Eilebrecht Dieses hervorragende Buch ist eine Sammlung von Erfahrungen und

Ratschläge, kurzweilig und bisweilen sogar vergänglich. Besonders hat mir die strikte Begrenzung einer Story auf eine Doppelseite gefallen. Die Kapitel sind unabhängig und somit einzeln konsumierbar (ein gutes PNV-Buch :-)). Selbst die (wenigen) Beiträge, mit denen ich mich gar nicht anfreunden konnte, haben mich zumindest zum Nachdenken angeregt. Den Untertitel "should know" hätte ich allerdings durch "should think about" ersetzt. Das Buch ist nämlich kein Gesetzbuch sondern mehr eine Erfahrungsschatzkiste. 5 von 5 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Kompakt, kurzweilig, hochinteressant. Von HE Ein großartiges, sehr kurzweiliges Buch, das sehr viele interessante Aspekte beleuchtet. Enthält 97 2-seitige Beiträge, die kompakt versuchen, einen relevanten Aspekt deutlich zu machen. Besonders nachdem man weiß, was sich dahinter verbirgt, reicht auch der Index mit den zumeist sehr aussagekräftigen Titeln als Erinnerungssätze. Besonders wegen der Vielseitigkeit kann ich mir denken, dass für viele Leser etwas dabei ist. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Verbindet hochinteressante Inhalte mit guter Unterhaltung. Von Gerald Senarclens de Grancy Das Buch ist schnell durchgelesen, weil ein großer Teil der 97 zweiseitigen Artikel spannend und gut geschrieben sind. Gleichzeitig sind die Inhalte hochinteressant und sehr lehrreich. Im Regelfall beleuchten die Autoren sowohl Vor- und Nachteile ihrer Herangehensweisen und zielen auf Verständnis des Lesers ab. Gelingt das einmal nicht, so sind Gegenargumente bereits wenige Seiten später durch einen anderen Autor zu finden und der Leser kann sich selbst seine Meinung bilden. Selbstverständlich darf man keine umfassenden Erklärungen erwarten - es handelt sich um 97 kurze Denkanlässe. Ohne entsprechende Vorkenntnisse muss man ev. da und dort nachschlagen, um zu verstehen, was die Autoren wirklich sagen wollen. Ein tiefes Wissen wird aber nicht verlangt. Hier und da gibt es auch Tipps für empfehlenswerte Lektüre. Besonders gefällt mir die Prägnanz, mit welcher die einzelnen Aspekte ermittelt werden und der rote Faden, welcher sich durch das ganze Buch zieht. Bemerkenswert ist auch, dass das Buch unabhängig von Betriebssystemen, Plattformen und Programmiersprachen ist. Die Autoren erwähnen zwar, was sie für gut halten und warum - durch die große Anzahl der Artikel wird aber ein umfassendes, breites Bild ermittelt. Wie die drei Rezensenten vor mir gebe ich daher gerne 5 Sterne für dieses Buch.

Kurzbeschreibung Tap into the wisdom of experts to learn what every programmer should know, no matter what language you use. With the 97 short and extremely useful tips for programmers in this book, you'll expand your skills by adopting new approaches to old problems, learning appropriate best practices, and honing your craft through sound advice. With contributions from some of the most experienced and respected practitioners in the industry--including Michael Feathers, Pete Goodliffe, Diomidis Spinellis, Cay Horstmann, Verity Stob, and many more--this book contains practical knowledge and principles that you can apply to all kinds of projects. A few of the 97 things you should know: "Code in the Language of the Domain" by Dan North "Write Tests for People" by Gerard Meszaros "Convenience Is Not an -ility" by Gregor Hohpe "Know Your IDE" by Heinz Kabutz "A Message to the Future" by Linda Rising "The Boy Scout Rule" by Robert C. Martin (Uncle Bob) "Beware the Share" by Udi Dahan