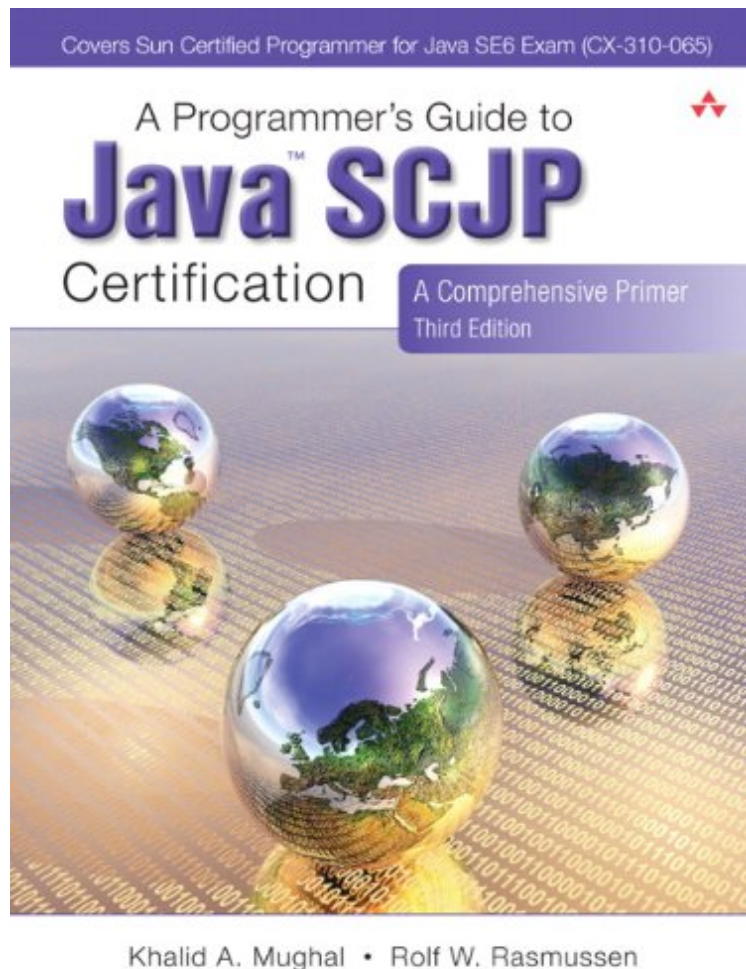


A Programmer's Guide to Java SCJP Certification: A Comprehensive Primer

Von *Khalid A. Mughal, Rolf W Rasmussen*
*audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC*



 Download

 Read Online

Produktinformation - Verkaufsrang: #1585202 in eBooks Veröffentlicht am: 2008-12-19 Erscheinungsdatum:
2008-12-19 File Name: B001QL5N4A | File size: 19.Mb

Von Khalid A. Mughal, Rolf W Rasmussen : A Programmer's Guide to Java SCJP Certification: A Comprehensive Primer before purchasing it in order to gauge whether or not it would be worth my time, and all praised A Programmer's Guide to Java SCJP Certification: A Comprehensive Primer:

Kundenrezensionen Hilfreichste Kundenrezensionen 3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Java the hard way Von Sunrise Khalids SCJP-Buch in der mittlerweile dritten Auflage gilt weltweit als eines der besten Java-Bücher überhaupt. Inhaltlich gesehen kann ich dem voll und ganz zustimmen, denn es gibt kaum Autoren, die die Tiefen von Java so akribisch genau ausleuchten wie Khalid Mughal Rolf Rasmussen. Ein paar Kritikpunkte möchte ich dennoch anbringen. Dem Buch wird des Weiteren vorgeworfen, einen akademischen Schreibstil zu besitzen. Was es damit auf sich hat, merkt man jedoch erst, wenn man beginnt, das Buch zu lesen, denn es besteht aus einem trockenen

Schreibstil und ist streckenweise genauso langweilig wie die J2EE-Spezifikation. Des Weiteren gibt es für meinen Geschmack zu viele Querverweise auf andere Kapitel, was den Lesefluss erheblich stört. Nahezu auf jeder Seite verweisen die Autoren mehrfach auf andere Seiten, und sehr bald geht einem das geirrt auf die Nerven, denn ich habe diese Querverweise nie benötigt und bin diesen auch nie nachgegangen. Das Buch ist in enger Schrift auf dünnem Papier gedruckt. Bei einem Roman wäre mir das egal, aber nicht bei einem Fachbuch, das ich für die Prüfungsvorbereitung benötige. Könnte ich in Kathys Buch noch fleißig eigene schriftliche Anmerkungen hinzufügen und wichtige Stellen mit einem gelben Leuchtstift markieren, so hätte ich bei Khalids Buch diesbezüglich ernsthaftere Schwierigkeiten, denn es war einfach zu wenig Platz vorhanden, um selber Notizen ins Buch zu schreiben, und das Markieren mit dem gelben Marker artete bei der kleinen Schrift oftmals in einer filigranen, millimetergenauen Arbeit aus. Unschlagbar in Sachen Prüfungsvorbereitung sind jedoch die Testfragen, denn es wird im Gegensatz zu anderen Büchern die Anzahl der korrekten Fragen angegeben, so daß der Schwierigkeitsgrad in etwa genauso hoch ist wie in der echten Prüfung. Einige dieser Fragen greifen jedoch Themen auf, die erst später im Buch behandelt werden. Im Grunde genommen sollte man Khalids Buch nicht ohne Vorwissen lesen, denn dies ist definitiv keine Einführung in Java. Obwohl der Inhalt zweifelsohne Superlative bietet, kann ich nur bedingt empfehlen, das Buch komplett von vorne bis hinten durchzulesen. Wer das trotzdem machen möchte, wird zwar einiges lernen, aber enorm viel Geduld und Ausdauer benötigen. Kathys Buch geht bei weitem nicht so sehr in die Tiefe wie Khalid Mughal, aber Kathys Buch ist wesentlich angenehmer zu lesen, und für die Prüfung absolut ausreichend. Für den SCJP ist Kathys Buch nach wie vor die erste Wahl, aber für die tägliche Arbeit in der Praxis eignet sich Kathys Werk nur bedingt. Khalids Buch dagegen ist das perfekte Nachschlagewerk für den Programmieralltag und eignet sich auch bestens als weiterführende Vertiefung. Ich empfehle daher jedem, der den SCJP bestehen möchte, zuerst Kathys Buch zu lesen, da in diesem Werk einige prüfungsrelevante Dinge schlichtweg einfacher und verständlicher erklärt werden. Zum Beispiel fand ich die Abschnitte über "Backed Collections" und "JavaBean Listener Naming Rules" bei Kathy Sierra besser erklärt als bei Khalid Mughal. Trotz dieser Kritikpunkte ist das Buch von Khalid Mughal Rolf Rasmussen ein Meilenstein der Java-Literatur, in höchstem Maße anspruchsvoll, und leider auch etwas trocken und langweilig geschrieben.

Kurzbeschreibung This A Programmers Guide to Java SCJP Certification, Third Edition, provides detailed coverage of all exam topics and objectives, readily runnable code examples, programming exercises, extensive review questions, and a new mock exam. In addition, as a comprehensive primer to the Java programming language, this book is an invaluable reference tool. This new edition has been thoroughly updated to focus on the latest version of the exam (CX-310-065). In particular, it contains in-depth explanations of the language features. Their usage is illustrated by way of code scenarios, as required by the exam. The companion Web site (www.it-ebooks.info/~khalid/pgjc3e/) contains a version of the SCJP 1.6 Exam Simulator developed by the authors. The site also contains the complete source code for all the books examples, as well as solutions to the programming exercises. What you will find in this book: Extensive coverage of all the objectives defined for the Sun Certified Programmer for the Java Platform, Standard Edition 6 (CX-310-065) Exam An easy-to-follow structure with chapters organized according to the exam objectives, as laid out by Sun Microsystems Summaries that clearly state and differentiate the exam objectives and the supplementary objectives to be covered in each chapter A list of Sun's objectives for the SCJP 1.6 Exam and a guide to taking the exam A complete mock exam with new questions (not repeats of review questions) Numerous exam-relevant review questions to test your understanding of each major topic, with annotated answers Programming exercises and solutions at the end of each chapter Copious code examples illustrating concepts, where the code has been compiled and thoroughly tested on multiple platforms Program output demonstrating expected results from running the examples Extensive use of UML (Unified Modeling Language) for illustration purposes An introduction to basic terminology and concepts in object-oriented programming Advice on how to avoid common pitfalls in mastering the language and taking the exam Platform- and tool-independent coverage Information about the SCJP 1.6 Upgrade (CX-310-066) Exam

Kurzbeschreibung This A Programmers Guide to Java SCJP Certification, Third Edition, provides detailed coverage of all exam topics and objectives, readily runnable code examples, programming exercises, extensive review questions, and a new mock exam. In addition, as a comprehensive primer to the Java programming language, this book is an invaluable reference tool. This new edition has been thoroughly updated to focus on the latest version of the exam (CX-310-065). In particular, it contains in-depth explanations of the language features. Their usage is illustrated by way of code scenarios, as required by the exam. The companion Web site (www.it-ebooks.info/~khalid/pgjc3e/) contains a version of the SCJP 1.6 Exam Simulator developed by the authors. The site also contains the complete source code for all the books examples, as well as solutions to the programming exercises. What you will find in this book: Extensive coverage of all the objectives defined for the Sun Certified Programmer for the Java Platform, Standard Edition 6 (CX-310-065) Exam An easy-to-follow structure with chapters organized according to the exam objectives, as laid out by Sun Microsystems Summaries that clearly state and differentiate the exam objectives and the supplementary objectives to be covered in each chapter A list of Sun's objectives for the SCJP 1.6 Exam and a guide to taking the exam A

complete mock exam with new questions (not repeats of review questions) Numerous exam-relevant review questions to test your understanding of each major topic, with annotated answers Programming exercises and solutions at the end of each chapter Copious code examples illustrating concepts, where the code has been compiled and thoroughly tested on multiple platforms Program output demonstrating expected results from running the examples Extensive use of UML (Unified Modeling Language) for illustration purposes An introduction to basic terminology and concepts in object-oriented programming Advice on how to avoid common pitfalls in mastering the language and taking the exam Platform- and tool-independent coverage Information about the SCJP 1.6 Upgrade (CX-310-066) Exam Synopsis www.ii.uib.no/~khalid/pgjc3e/he Java Platform SE 6 (CX-310-065) Exam. It is written for any experienced programmer (with or without previous knowledge of Java) interested in mastering the Java programming language and passing the SCJP 1.6 Exam. A Programmer's Guide to Java SCJP Certification, Third Edition, provides detailed coverage of all exam topics and objectives, readily runnable code examples, programming exercises, extensive review questions, and a new mock exam. In addition, as a comprehensive primer to the Java programming language, this book is an invaluable reference tool. This new edition has been thoroughly updated to focus on the latest version of the exam (CX-310-065). In particular, it contains in-depth explanations of the language features. Their usage is illustrated by way of code scenarios, as required by the exam. The companion Web site (www.ii.uib.no/~khalid/pgjc3e/) contains a version of the SCJP 1.6 Exam Simulator developed by the authors. The site also contains the complete source code for all the book's examples, as well as solutions to the programming exercises. What you will find in this book:

- *Extensive coverage of all the objectives defined for the Sun Certified Programmer for the Java Platform, Standard Edition 6 *(CX-310-065) Exam
- *An easy-to-follow structure with chapters organized according to the exam objectives, as laid out by Sun Microsystems
- *Summaries that clearly state and differentiate the exam objectives and the supplementary objectives to be covered in each chapter
- *A list of Sun's objectives for the SCJP 1.6 Exam and a guide to taking the exam
- *A complete mock exam with new questions (not repeats of review questions)
- *Numerous exam-relevant review questions to test your understanding of each major topic, with annotated answers
- *Programming exercises and solutions at the end of each chapter
- *Copious code examples illustrating concepts, where the code has been compiled and thoroughly tested on
- *multiple platforms
- *Program output demonstrating expected results from running the examples
- *Extensive use of UML (Unified Modeling Language) for illustration purposes
- *An introduction to basic terminology and concepts in object-oriented programming
- *Advice on how to avoid common pitfalls in mastering the language and taking the exam
- *Platform- and tool-independent coverage
- *Information about the SCJP 1.6 Upgrade (CX-310-066) Exam