

(Get free) Action Jack und die Steintafel der 6 Artefakte - Band 1 (Die Kristallkugel von Naica)

Action Jack und die Steintafel der 6 Artefakte - Band 1 (Die Kristallkugel von Naica)

Von Joachim H. Schwarz
ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #340572 in eBooksVerffentlicht am: 2011-03-21Erscheinungsdatum: 2011-03-21File Name: B007NLSIVM | File size: 52.Mb

Von Joachim H. Schwarz : Action Jack und die Steintafel der 6 Artefakte - Band 1 (Die Kristallkugel von Naica) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Action Jack und die Steintafel der 6 Artefakte - Band 1 (Die Kristallkugel von Naica):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. IndieeeeVon Heiko GriebachEin flssig und unterhaltsam zu lesendes Buch, in dem nur manchmal Interpunktionsfehler bei der wrtlichen Rede stren. ("Ja, etwas Unfassbares, um genau zu sein.", erwiderte Jack) da kommt nach "sein" kein

Punkt hin. Wer Indiana Jones mag, wird dies Buch lieben, mir war es beinahe schon zuviel Indie. Jack ist auch Professor, sucht Artefakte, besitzt eine Peitsche, trifft Shorty und der Pilot heißt ...? Selber lesen. Die Sache mit dem "Flugkörper" war mir dann aber doch zu ... hm ... spinnert. Lesevergnügen ist es aber allemal! 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Abenteuer pur Von Jowalda Es beinhaltet alles was man sich von einem Abenteuerroman vorstellt. Action, Spannung, Superheld, Gauner, ja sogar ein bisschen Science Fiction. Klasse geschrieben. Hoffentlich sind die nachfolgenden Romane genau so gut. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Action Jack Von -Kunde Witzig, wenn man auf niedrige Trivialliteratur steht. Allein schon die Gespräche sind eine Qual. Selbst bei nur 2 anwesenden Personen wird ständig der Name verwendet, damit der "dumme" Leser auch wirklich weiß, wer wen anspricht. Eine echte Tortur.

Kurzbeschreibung Die Steintafel der 6 Artefakte: Santiago de Valle entdeckt in Peru die verschollene, mystische Inkastadt Vilcabamba la Grande. Der Milliardär und Kunstsammler John S. Miller findet dort bei Ausgrabungen eine sagenumwobene Steinplatte. Der runde Stein ist besetzt mit alten Schriftzeichen und beinhaltet außerdem sechs im Kreis angelegte Vertiefungen. In diese Fächer gehen magische Artefakte, deren Aufenthaltsort nur durch die Übersetzung der Schriftzeichen eröffnet werden kann. Jedes einzelne Artefakt enthält eine mächtige Eigenschaft. Das Zusammenfügen aller sechs Artefakte entfaltet die wahre Kraft der Steintafel. Action Jack und die Kristallkugel von Naica Der Milliardär und Kunstsammler John S. Miller hat die Schriftzeichen des ersten Artefakts übersetzt und beauftragt seinen besten Freund, den Archäologen Professor Jack Ash, Spitzname Action Jack, die Kristallkugel von Naica zu finden. Jack reist nach Mexico und klettert in die Katakomben der berühmten Höhle der Riesenkristalle. Dort steht er vor schwierigen Rätseln, tödlichen Fallen und einer geheimnisvollen Kammer, bevor er die Kristallkugel finden kann. Kaum gewonnen, schon zerronnen, entreißt ihm sein Gegenspieler, Dick James, das Artefakt und flüchtet nach New York. Um die Kugel zurück zu gewinnen, geht Jack einen Deal mit Dick James ein. Im Tausch gegen die Kugel soll Action Jack die steinerne Axt von Krull finden. Die befindet sich in einem unterirdischen Labyrinth in der Wüste von Nevada, aus dem noch nie jemand lebend herausgefunden hat. Jack bittet seinen Freund Shorty, ihn zu begleiten. Das Labyrinth von Krull ist mit tödlichen Fallgruben ausgestattet, bsp. Spinnen, unzähligen schwarzen Skorpionen und geheimen Gängen, die kaum zu überblicken sind. Wird Jack die heilige Halle von Krull finden und das Geheimnis um die steinerne Axt von Krull lösen? Abenteuer, Action, Spannung en masse. Jede Seite ein Feuerwerk der Unterhaltung. Kurzbeschreibung Die Steintafel der 6 Artefakte: Santiago de Valle entdeckt in Peru die verschollene, mystische Inkastadt Vilcabamba la Grande. Der Milliardär und Kunstsammler John S. Miller findet dort bei Ausgrabungen eine sagenumwobene Steinplatte. Der runde Stein ist besetzt mit alten Schriftzeichen und beinhaltet außerdem sechs im Kreis angelegte Vertiefungen. In diese Fächer gehen magische Artefakte, deren Aufenthaltsort nur durch die Übersetzung der Schriftzeichen eröffnet werden kann. Jedes einzelne Artefakt enthält eine mächtige Eigenschaft. Das Zusammenfügen aller sechs Artefakte entfaltet die wahre Kraft der Steintafel. Action Jack und die Kristallkugel von Naica Der Milliardär und Kunstsammler John S. Miller hat die Schriftzeichen des ersten Artefakts übersetzt und beauftragt seinen besten Freund, den Archäologen Professor Jack Ash, Spitzname Action Jack, die Kristallkugel von Naica zu finden. Jack reist nach Mexico und klettert in die Katakomben der berühmten Höhle der Riesenkristalle. Dort steht er vor schwierigen Rätseln, tödlichen Fallen und einer geheimnisvollen Kammer, bevor er die Kristallkugel finden kann. Kaum gewonnen, schon zerronnen, entreißt ihm sein Gegenspieler, Dick James, das Artefakt und flüchtet nach New York. Um die Kugel zurück zu gewinnen, geht Jack einen Deal mit Dick James ein. Im Tausch gegen die Kugel soll Action Jack die steinerne Axt von Krull finden. Die befindet sich in einem unterirdischen Labyrinth in der Wüste von Nevada, aus dem noch nie jemand lebend herausgefunden hat. Jack bittet seinen Freund Shorty, ihn zu begleiten. Das Labyrinth von Krull ist mit tödlichen Fallgruben ausgestattet, bsp. Spinnen, unzähligen schwarzen Skorpionen und geheimen Gängen, die kaum zu überblicken sind. Wird Jack die heilige Halle von Krull finden und das Geheimnis um die steinerne Axt von Krull lösen? Abenteuer, Action, Spannung en masse. Jede Seite ein Feuerwerk der Unterhaltung.