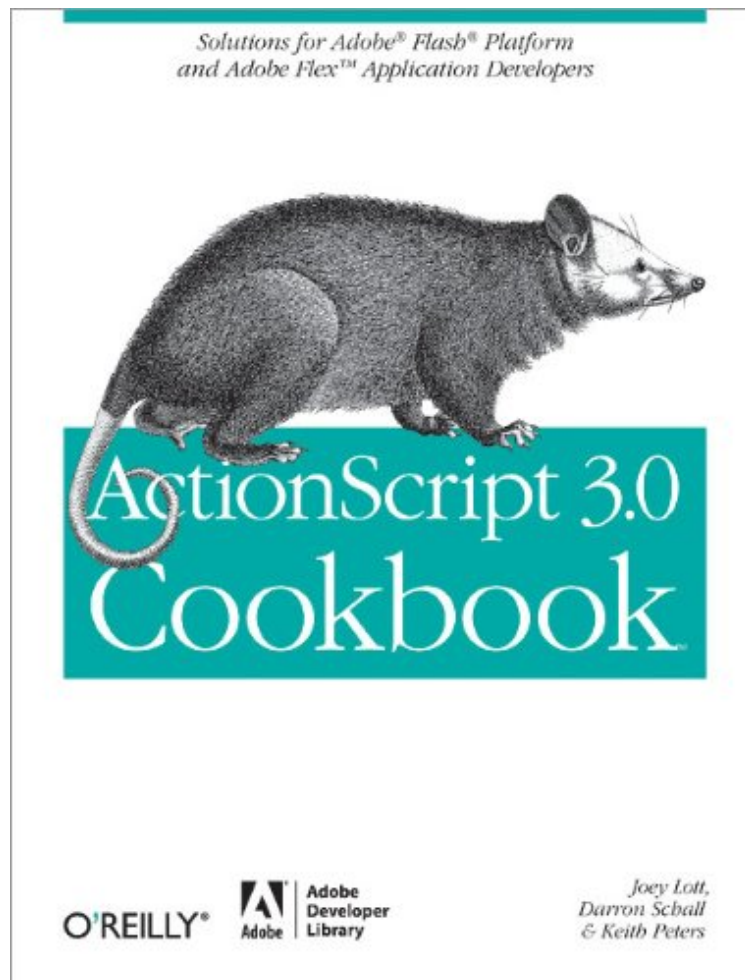


# ActionScript 3.0 Cookbook: Solutions for Flash Platform and Flex Application Developers

Von Joey Lott, Darron Schall, Keith Peters  
ePub | \*DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



Produktinformation -Verkaufsrang: #1210022 in eBooksVerffentlicht am: 2006-10-11Erscheinungsdatum:  
2008-12-17File Name: B002TWIVPS | File size: 68.Mb

**Von Joey Lott, Darron Schall, Keith Peters : ActionScript 3.0 Cookbook: Solutions for Flash Platform and Flex Application Developers** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised ActionScript 3.0 Cookbook: Solutions for Flash Platform and Flex Application Developers:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen20 von 21 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fundierte Einfhrung sowie wertvolles NachschlagewerkVon Lord InfernaleDas Cookbook fr ActionScript 3.0 bietet dem geneigten Programmierer einen exzellenten Einstieg und Leitfaden um sich mit der Programmiersprache vertraut zu machen. Neben zahlreichen Beispielen, die alle Aspekte der Programmierung abdecken, werden noch wertvolle Hinweise auf die dem Flashplayer 9 zugrunde liegende Architektur und der damit verbundenen programmier Paradigmen gegeben. Zwei Wermutstropfen gibt es dann leider aber doch noch.1. Leider sind die Beispiele bezglich

dem wichtigen Thema Event-Handling etwas knapp in Anzahl und Ausführung geraten, was insbesondere deshalb schade ist, weil sich zum einen das Event Handling zur Vorgängerversion ActionScript 2.0 grundlegend verändert hat und zum anderen die offiziellen Quellen bei Adobe diesbezüglich auch nicht allzu viel hergeben.<sup>2</sup> Die Code-Beispiele stehen leider nicht wie im Buch angekündigt zum Download auf der O'Reilly Seite bereit. Hier wurde aber Abhilfe versprochen. Fazit: Für Leser mit objektorientierter Programmiererfahrung bietet dieses Kochbuch nicht nur ein gutes How-to, sondern auch noch einen erstaunlich guten Einstieg in die Sprache selber.<sup>4</sup> von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Im Vergleich zum Vorgänger deutlich nachgelassen. Von Hauke Bordeholm Das neue AS Cookbook von O'Reilly zu AS 3.0 ist gegenüber dem erschöpfenden Schinken zu AS 2 ein deutlicher Rückschritt. Nur etwa halb so dick behandelt es oft die wichtigen Alltagsthemen die im AS 2 Cookbook von O'Reilly angesprochen wurden gar nicht. überhaupt scheint mir in dieser Generation der O'Reillys zu AS das OOP geschwafel und irgendwelche Detailbetrachtungen im Flashstack wichtiger zu sein als echte Problemlösungen. Das Index ist wie gewohnt dick, die Sachen die man sucht findet man aber nie. Im Gegensatz zum AS 2 Cookbook ist dieses jedes mal eine Enttäuschung wenn ich es in die Hand nehme um ein Problem zu lösen. Die Suche nach Funktionen oder Attributen über das Index führt immer ins Leere und der Inhalt scheint eher etwas für totale Anfänger zu sein. Es ist nicht besser als verstreute Blogbeiträge zu den verschiedenen Themen die man heute so findet. Fazit: Das Buch kommt nicht ansatzweise an seinen Vorgänger heran was die Qualität oder die Unterstützung in der alltäglichen Arbeit angeht - ich bin enttäuscht und frustriert. Ein mittelmäßiger O'Reilly. Keine Kaufempfehlung.<sup>1</sup> von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Geteilte Meinung. Von stefan Ich möchte den Anfänger vor diesem Buch ein wenig warnen. Viele Codebeispiele funktionieren mit der CS3 Flash Version bzw. Flash 9 nicht. Das ist manchmal etwas nervig, da teilweise in den Beispielen nur einige "import" Anweisungen vergessen wurden. Das Script dann aber komplett nicht funktioniert. Warum wurden die Codes nicht getestet? Im Netz findet man folgende Antwort: "Das Buch erschien vor der Veröffentlichung der CS3." Der eigentliche Beschreibungsteil ist großartig, und hilft immer wieder sehr gut weiter. Von daher... wer Lust hat richtig abgeschrieben Codes auf Fehler zu untersuchen, wird seine Freude an diesem Buch haben.

Kurzbeschreibung Well before Ajax and Microsoft's Windows Presentation Foundation hit the scene, Macromedia offered the first method for building web pages with the responsiveness and functionality of desktop programs with its Flash-based "Rich Internet Applications". Now, new owner Adobe is taking Flash and its powerful capabilities beyond the Web and making it a full-fledged development environment. Rather than focus on theory, the ActionScript 3.0 Cookbook concentrates on the practical application of ActionScript, with more than 300 solutions you can use to solve a wide range of common coding dilemmas. You'll find recipes that show you how to: Detect the user's Flash Player version or their operating system Build custom classes Format dates and currency types Work with strings Build user interface components Work with audio and video Make remote procedure calls using Flash Remoting and web services Load, send, and search XML data And much, much more ... Each code recipe presents the Problem, Solution, and Discussion of how you can use it in other ways or personalize it for your own needs, and why it works. You can quickly locate the recipe that most closely matches your situation and get the solution without reading the whole book to understand the underlying code. Solutions progress from short recipes for small problems to more complex scripts for thornier riddles, and the discussions offer a deeper analysis for resolving similar issues in the future, along with possible design choices and ramifications. You'll even learn how to link modular ActionScript pieces together to create rock-solid solutions for Flex 2 and Flash applications. When you're not sure how ActionScript 3.0 works or how to approach a specific programming dilemma, you can simply pick up the book, flip to the relevant recipe(s), and quickly find the solution you're looking for. Adobe Developer Library is a co-publishing partnership between O'Reilly Media and Adobe Systems, Inc. and is designed to produce the number one information resources for developers who use Adobe technologies. Created in 2006, the Adobe Developer Library is the official source for comprehensive learning solutions to help developers create expressive and interactive web applications that can reach virtually anyone on any platform. With top-notch books and innovative online resources covering the latest in rich Internet application development, the Adobe Developer Library offers expert training and in-depth resources, straight from the source.