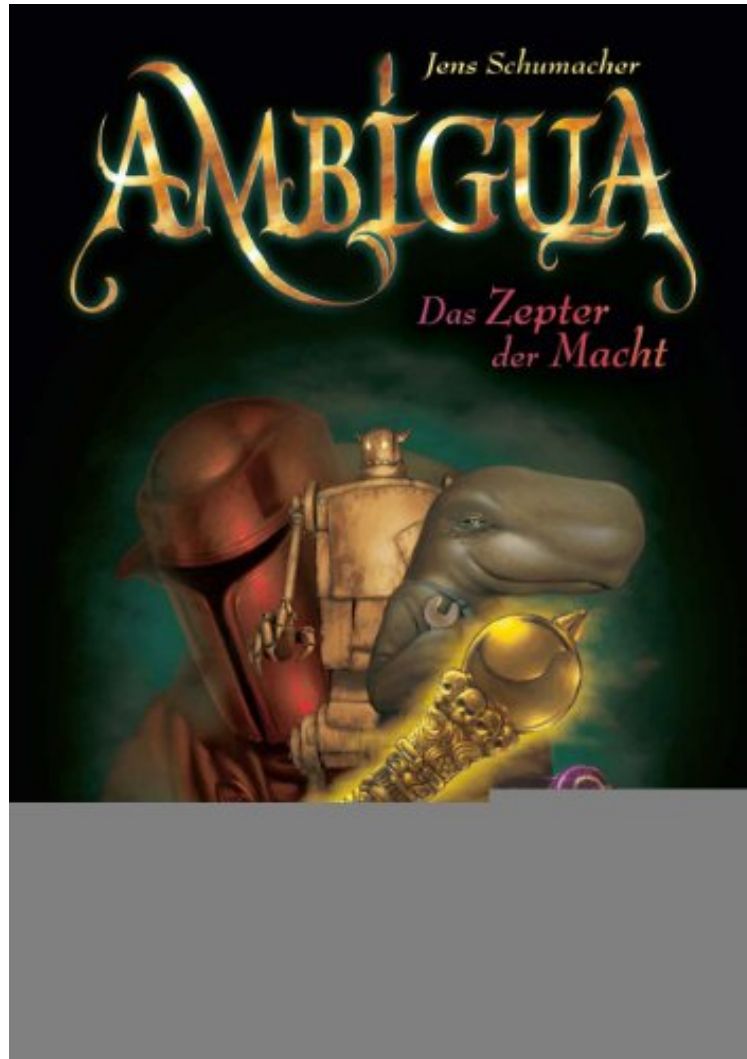


Ambigua, Band 02: Das Zepter der Macht

Von Jens Schumacher

**Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks*



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #351895 in eBooksVerffentlicht am: 2012-03-15Erscheinungsdatum:
2012-03-15File Name: B007JNWEC8 | File size: 61.Mb

Von Jens Schumacher : Ambigua, Band 02: Das Zepter der Macht before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Ambigua, Band 02: Das Zepter der Macht:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Genauso spannend wie der VorgngerVon S. LeoDas Buch ist sehr gut zu lesen, auch wenn es ber 400 Seiten dick ist. Mir hat das Buch sehr gut gefallen, weil es genauso spannend war wie der vorherige Band, auch wenn es ein paar eklige Szenen gab. Aber ich finde es immer wieder toll, wie der Autor die komischen und fremdartigen Kreaturen mit originellen Namen erfindet. Im Einband des Buches gibt es eine Karte von Ambigua mit seinen Kontinenten. So kann man sehr gut die Reise von Fabian und seinen Freunden verfolgen.Das Buch ist fr Jungen ab 11 Jahren gedacht. Ich vergebe 5 Sterne.Finn T. (10 Jahre) - Kinder-Redaktion Buecherkinder.de1 von 1 Kunden fanden die folgende

Rezension hilfreich. Zamonien Isst grenVon Ein SchelmKaum ist Fabian aus Ambigua zurck, bemerkt ihm, dass ihm jemand -oder etwas- gefolgt sein muss, denn jemand hat es auf seine Sachen abgesehen. Um das Rtsel zu lsen, begibt er sich erneut in die Welt hinter den Pforten - und wird zusammen mit seinen alten Freunden auf eine Mission geschickt, gegen die das letzte Abenteuer beinahe ein Spaziergang war... "Das Zepter der Macht" ist die direkte Fortsetzung von "Der Sternstein von Mogonthur". Kenntnisse der Vorgngers sind hilfreich, aber nicht notwendig, da alles wichtige kurz im Buch erklrt wird. Jens Schumacher hat mit Ambigua eine Welt erschaffen, die deutlich an Walter Moers' Zamonien erinnert: Hinter jeder Ecke kann man den skurrilsten Wesen begegnen (vom Lavamenschen bis hin zu Hippie-Pilzen), aber fr alles gibt es (ambiguanisch-)logische Erklrung. Auch die seltsamen Namen erinnern in ihrer Kuriositt an ihre Pendants bei Moers. Schumacher achtet dabei aber immer darauf, dass die Bezeichnungen zumindest Sinn ergeben: Die ambiguanischen Kakerlaken z.B. sehen aus wie kleine Schweine und heien daher konsequenterweise Porcolaken. Diese Bezeichnungen sorgen fr Heiterkeit und berfordern die Zielgruppe nicht, wie es echte wissenschaftliche Namen tten. Die Ambigua-Geschichten richten sich an ein jngeres Publikum als die Zamonien-Bcher von Moers, was sich vor allem in der Sprache bemerkbar macht. Der Schreibstil ist nicht verschachtelt und kommt ohne Bandwurmstze aus, wodurch er sich flssig lesen lsst. An ltere Leser hat Schumacher aber auch gedacht: In der Geschichte verstecken sich zahlreiche Andeutungen, die an der eigentlichen Zielgruppe vorbeigehen drften. Die Stadt Innsmundt mit ihren fischigen Bewohnern ist fr jngere Leser einfach nur unheimlich - ltere Horror-Fans erkennen die Anspielung auf H.P. Lovecraft. So hat man auch als Erwachsener viel Spa an dem Buch. Dramaturgisch ist die Geschichte ebenfalls gelungen. Der groe Spannungsbogen von Anfang bis Ende ist vorhanden, auerdem gibt es auf dem Weg dahin noch zahlreiche Spannungsspitzen; durch die zahlreichen Hindernisse, die die Helden berwinden mssen, wird es nie langweilig. Der Autor macht dabei aber nicht den Fehler, seine Zielgruppe zu unterschtzen: Einen deus ex machina gibt es nicht, die Helden schaffen es immer aus eigener Kraft bzw. mit plausibler Hilfe. Apropos Helden: Smtliche Figuren sind gut ausgearbeitet, folgen einer glaubhaften Motivation und bleiben ihrem Charakter treu. Die einzige Schwche ist das ab dem Orakelspruch doch etwas vorhersehbare Ende. Wer den ersten Teil der Ambigua-Saga mochte, wird vom zweiten ebenfalls begeistert sein. Wer auf spannende Fantasy-Geschichten steht, die sich selbst nicht ganz ernst nehmen, wird ebenfalls Freude an dem Buch haben, sollte seinen Ausflug hinter die Pforten aber mit Band 1 beginnen. Und wem die Zamonien-Bcher von Walter Moers gefallen haben, der macht mit einer Reise nach Ambigua ebenfalls nicht verkehrt. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ambigua Teil 2 Von Buchding Fabian ist seit ein paar Wochen von seinem ersten Abenteuer in Ambigua zurck und widmet sich seinem normalen Leben. Bis eines Tages seine Sachen in der Schule durchsucht werden und jemand oder auch Etwas versucht, im Waisenhaus einzubrechen. Fabian sprt, dass es sich um einen bekannten und sehr unangenehmen Besucher aus Ambigua handeln muss und er behlt Recht. In Ambigua erfht er den Grund dafr, warum er verfolgt wird und wird gemeinsam mit Myrtel und Xolpph auf eine weitere Mission geschickt. Zunchst scheint alles ganz einfach und lngst nicht so gefhrlich wie die Mission bei seinem ersten Besuch in Ambigua. Doch es gibt Verrter in den eigenen Reihen und somit wird die Reise schnell zu einem Abenteuer bei dem sie nicht nur einmal um ihr Leben kmpfen mssen. Dabei begegnen sie wieder den unglaublichsten Kreaturen, stehen dem Diener des Bsen gegenber und finden neue Freunde und Verbndete. Der zweite Teil der Ambigua-Trilogie beginnt bereits sehr spannend, man erfht viel ber die ambiguanische Geschichte und sogar etwas ber Fabians lang verschollene Eltern. Wieder gibt es jede Menge fantastische Kreaturen, die einen zum Frchten, die anderen zum Schmunzeln. Die Geschichte wird besonders im zweiten Teil des Buches sehr schnell und actionreich und ist mit einem ziemlich berraschenden Ende gekrnt. Fazit: Wieder ein sehr fantasievolles Buch fr Jugendliche und jung gebliebene Erwachsene. Leicht zu lesen, spannend und witzig. Der erste Teil bekam von mir 5 Sterne und hat mir auf Grund der liebenswrdigeren Figuren ein bisschen besser gefallen. Deshalb verbege ich hierfr ganz tolle 4 Sterne und freue mich auf den nchsten Teil.

Kurzbeschreibung Eigentlich htte Fabian wirklich etwas Ruhe verdient: Gerade erst ist er aus Ambigua zurckgekehrt, jener geheimnisvollen Welt, die durch magische Pforten mit der Erde verbunden ist und schon gibt es erneut Probleme: Alles beginnt damit, dass ein Unbekannter whrend des Basketballtrainings seine Sachen durchwhlt. In der darauf folgenden Nacht versucht ein schattenhaftes Wesen, bei ihm einzubrechen. Der Zwischenfall weckt in Fabian ungute Erinnerungen an gewisse Geschpfe, die er bisher nur an einem einzigen Ort gesehen hat ... in Ambigua! Um das Rtsel zu lsen, durchquert Fabian erneut eine magische Pforte und erlebt Dinge, die alles bisher Dagewesene in den Schatten stellen! Fabians zweites Abenteuer in AMBIGUA, der Welt hinter den magischen Pforten: einzigartig, fantastisch total verrckt! Kurzbeschreibung Eigentlich htte Fabian wirklich etwas Ruhe verdient: Gerade erst ist er aus Ambigua zurckgekehrt, jener geheimnisvollen Welt, die durch magische Pforten mit der Erde verbunden ist und schon gibt es erneut Probleme: Alles beginnt damit, dass ein Unbekannter whrend des Basketballtrainings seine Sachen durchwhlt. In der darauf folgenden Nacht versucht ein schattenhaftes Wesen, bei ihm einzubrechen. Der Zwischenfall weckt in Fabian ungute Erinnerungen an gewisse Geschpfe, die er bisher nur an einem einzigen Ort gesehen hat ... in Ambigua! Um das Rtsel zu lsen, durchquert Fabian erneut eine magische Pforte und erlebt Dinge, die alles bisher

Dagewesene in den Schatten stellen! Fabians zweites Abenteuer in AMBIGUA, der Welt hinter den magischen Pforten: einzigartig, fantastisch total verrückt! über den Autor und weitere Mitwirkende Jens Schumacher wurde 1974 in Mainz geboren und arbeitet seit Mitte der Neunzigerjahre als freier Autor für Jugend- und Erwachsenenstoffe. Seine Romane und Erzählungen sind in den unterschiedlichsten Genres angesiedelt, er hat Krimis, Gruselgeschichten, Kindersachbücher und Jugendserien geschrieben, die in diverse Sprachen übersetzt werden. Der Autor lebt in Mainz sowie einem kleinen Ort tief in der Pfalz.