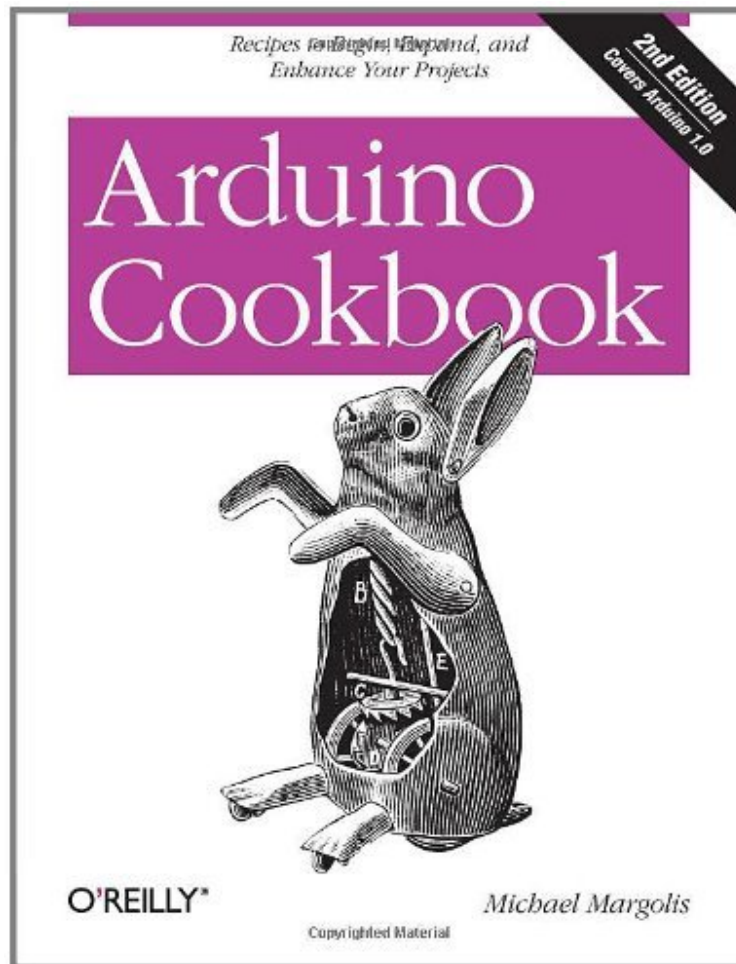


(Pdf free) Arduino Cookbook: Recipes to Begin, Expand, and Enhance Your Projects

Arduino Cookbook: Recipes to Begin, Expand, and Enhance Your Projects

Von Michael Margolis
DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



Produktinformation -Verkaufsrank: #223085 in eBooksVerffentlicht am: 2011-12-12Erscheinungsdatum:
2011-12-12File Name: B006MHUK32 | File size: 57.Mb

Von Michael Margolis : Arduino Cookbook: Recipes to Begin, Expand, and Enhance Your Projects before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Arduino Cookbook: Recipes to Begin, Expand, and Enhance Your Projects:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen6 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich.
AusfhrlichVon Mister XDas umfangreiche Buch ist eine tolle Einfhrung in die Programmierung von Arduino. Es ist auch und gerade insbesondere fr den Anfnger geeignet, der sich mittels dieses Buches ein fortgeschrittenes Wissen aneignen kann.Befehle und Befehlsstrukturen werden schrittweise behandelt. Dabei gibt es ein festes und sinnvolles Verfahren: Problem, Solution, Discussion.- Das 'Problem' ist die Aufgabenstellung, z.B. Umwandlung von Strings in Numerale, Ansteuerung von 7-Segment-Anzeigen, usw.- In der 'Solution' wird eine beispielhafte Programmierung

dargestellt. Dabei ist der Programmcode jeweils mit Kommentaren versehen, so dass man jeder Programmzeile entnehmen kann, was in ihr passiert. Ferner wird hier eine Zeichnung der Schaltung präsentiert.- In der 'Discussion' wird die Programmierung ausführlich erläutert. Sehr hilfreich, übersichtlich, hervorragend erläutert. 5 von 5 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein geniales Nachschlagewerk Von Jürgen Blumenkamp Das Arduino Kochbuch (Cookbook) ist vermutlich das umfangreichste Werk zum Thema ATMEGA Microcontrollerprogrammierung mit der Arduino Plattform. Es gibt praktisch nichts, was hier nicht umfangreich beschrieben wird. Und das Beste; zu allem, aber auch wirklich allem gibt es einen kompletten Beispielquellcode. Da kann man nicht meckern. Wer Null Ahnung hat, beginnt das Buch ganz vorne. Dort wird erklärt, wie die Entwicklungsumgebung "Arduino" eingerichtet wird. Und so arbeitet man sich weiter vor, und kann das ganze Buch durcharbeiten. Wer gezielt etwas sucht, wird hier ganz sicher fündig;+ alles zum mathematischen Befehlen+ alles zur seriellen Kommunikation+ wie werden die digitalen und analogen Eingang und Ausgänge verwendet+ wie kann man Sensoren realisieren (Bewegung, Licht, Entfernung, Temp. usw.)+ wie kann man Ausgaben (visuell) realisieren (LED, LCD, usw.)+ wie werden Audio Ausgaben realisiert (Töne, Melodie, usw., auch MIDI)+ wie wird mit Time und Date / Zeit / Datum, umgegangen+ wie wird IIC (I2C) realisiert+ wie wird drahtlos kommuniziert+ wie wird Ethernet und Netzwerk unterstützt+ wie werden Bibliotheken verwendet, angepasst, oder eigene erstellt+ erweitertes Programmieren und Speicher manipulation+ wie kann man Daten speichern, ohne Verlust bei Stromausfall Zu jedem Thema gibt es massenweise Beispiele. Gre JB4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Tolles Buch zum Thema Arduino Von Ein Kunde Ich habe mir das Cookbook bestellt weil mir für ein aktuelles Arduino Projekt noch einige Informationen fehlten. In dem Buch findet man so ziemlich alles was man so braucht. Unter anderem Servoansteuerung, Serial Communication, Ansteuerung von Motortreibern, Ansteuerung von Displays.... Der Stil entspricht genau dem was ich mir vorgestellt habe. Es gibt immer eine Problemstellung, die Lösung in Form eines Listings, und eine Diskussion zum Thema. Die Problemstellungen sind absolut praxisorientiert, weswegen man sicher für fast jedes Arduino Problem passende Lösungsansätze findet. Ohne das Buch wäre ich mit meiner Arduino Cocktailmaschine wohl niemals fertig geworden... Nebenbei sei zu erwähnen, dass man hier getrost auf die englische Ausgabe zurückgreifen kann zumal diese doch erheblich günstiger ist und das Englisch im Buch nicht wirklich schwer verständlich ist.

Kurzbeschreibung Want to create devices that interact with the physical world? This cookbook is perfect for anyone who wants to experiment with the popular Arduino microcontroller and programming environment. You'll find more than 200 tips and techniques for building a variety of objects and prototypes such as toys, detectors, robots, and interactive clothing that can sense and respond to touch, sound, position, heat, and light. You don't need to have mastered Arduino or programming to get started. Updated for the Arduino 1.0 release, the recipes in this second edition include practical examples and guidance to help you begin, expand, and enhance your projects right away whether you're an artist, designer, hobbyist, student, or engineer. Get up to speed on the Arduino board and essential software concepts quickly. Learn basic techniques for reading digital and analog signals. Use Arduino with a variety of popular input devices and sensors. Drive visual displays, generate sound, and control several types of motors. Interact with devices that use remote controls, including TVs and appliances. Learn techniques for handling time delays and time measurement. Apply advanced coding and memory handling techniques.