

(Download pdf) Die Welt der 1000 Abenteuer, Band 06: Die Kerker des Schreckens

Die Welt der 1000 Abenteuer, Band 06: Die Kerker des Schreckens

Von Jens Schumacher

*Download PDF / ePub / DOC / audiobook / ebooks



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #340294 in eBooksVerffentlicht am: 2012-09-13Erscheinungsdatum: 2012-09-13File Name: B0098ORBA6 | File size: 34.Mb

Von Jens Schumacher : Die Welt der 1000 Abenteuer, Band 06: Die Kerker des Schreckens before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die Welt der 1000 Abenteuer, Band 06: Die Kerker des Schreckens:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Mal was anderesVon ElkeMein Sohn hat dieses Buch in der Schule bei einer Autorenlesung kennengelernt und war ganz begeistert und wollte es gleich haben. Man mu dazu aber sagen, das mein Sohn ein absoluter Lesemuffel ist. Ich skeptisch, er penetrant... Aber dann gab es das Buch dann doch und ich mu sagen er nimmt es wesentlich fters in die

Hand als jedes andere Buch. Durch das "springen" durch die einzelnen Kapitel nachdem man eine Entscheidung getroffen hat wie es weitergehen soll ist es ein aktives Mitmachbuch und verleitet sogar wie schon gesagt Lesemuffel zum weiter lesen. Aber die Handlung kann ich leider nicht schreiben aber allein das mein Sohn dieses Buch fters in die Hand nimmt ist mir hier 5 Sterne wert. 4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gutes Produkt Von CustomerMeiner Meinung nach ist dieses Buch und generell die ganze "1000 Gefahren" Reihe exzellent! Daher empfehle ich dieses Buch und die ganze Reihe weiter. Weiter so!!! 3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. tolles spielebuch Von ding dong fuer den guenstigen preis ein klasse spielebuch, ich sammele so etwas und ich finde es toll. kann ich nur empfehlen

Kurzbeschreibung Du spielst die Hauptrolle! Was ist geschehen? Als du aus tiefer Bewusstlosigkeit erwachst, findest du dich in einer finsternen Gefngniszelle wieder, bewacht von alptraumhaften Kreaturen. Du kannst dich nicht erinnern, wie du hierhergekommen bist oder wo du dich befindest - du weisst nur, dass du in tdlicher Gefahr schwebst, falls es dir nicht gelingt, von diesem unheilvollen Ort zu fliehen. Kannst du den Kerkern des Schreckens entrinnen und dir einen Weg in die Freiheit bahnen? Ein interaktives Fantasy-Abenteuer: DU entscheidest, welchen Weg du einschlgst, welche Gegner du bekmpfst. Doch Vorsicht hinter jeder Ecke kann das Verderben lauern! Nur mit Mut, Grips und einer Portion Glck bestehst du alle Prfungen! Kurzbeschreibung Du spielst die Hauptrolle! Was ist geschehen? Als du aus tiefer Bewusstlosigkeit erwachst, findest du dich in einer finsternen Gefngniszelle wieder, bewacht von alptraumhaften Kreaturen. Du kannst dich nicht erinnern, wie du hierhergekommen bist oder wo du dich befindest - du weisst nur, dass du in tdlicher Gefahr schwebst, falls es dir nicht gelingt, von diesem unheilvollen Ort zu fliehen. Kannst du den Kerkern des Schreckens entrinnen und dir einen Weg in die Freiheit bahnen? Ein interaktives Fantasy-Abenteuer: DU entscheidest, welchen Weg du einschlgst, welche Gegner du bekmpfst. Doch Vorsicht hinter jeder Ecke kann das Verderben lauern! Nur mit Mut, Grips und einer Portion Glck bestehst du alle Prfungen! ber den Autor und weitere Mitwirkende Jens Schumacher geboren 1974, filte bereits als Siebenjhriger seine Schulhefte lieber mit selbst verfassten Fantasy- und Science-Fiction-Geschichten als mit Hausaufgaben. Aus seiner Leidenschaft frs Fabulieren (am liebsten spannende und/oder gruselige Storys mit mglichst vielen Monstern drin) erwachsen bis heute rund 50 Bcher fr Kinder und Erwachsene, die in zahlreiche Sprachen bersetzt wurden. Jens Schumacher lebt in Mainz und einem kleinen Ort in der Pfalz.