

(Read ebook) Endgame. Die Hoffnung: Band 2

Endgame. Die Hoffnung: Band 2

Von James Frey

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrang: #56145 in eBooksVerffentlicht am: 2015-10-20Erscheinungsdatum: 2015-10-20File Name: B00Y2V6U8Y | File size: 26.Mb

Von James Frey : Endgame. Die Hoffnung: Band 2 before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Endgame. Die Hoffnung: Band 2:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr zu empfehlenVon GerdEinfach ein toll geschriebenes Buch das von der ersten bis zu letzten Seite fesselt, wie auch schon der erste Band. Das problem ist, dass es eine Sucht erzeugt und man das Buch nicht mehr weglegen mchte, auch wenn man wichtigeres zu tun htte ;-))0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr gutVon LuponeroHat sehr spannend angefangen, die spannung auch gehalten und die story gut weitergefhrht. Ich wrde fast schon sagen das

es mein Lieblings Teil der Trilogie ist. James Frey hat hiermit einen echten Treffer gelandet. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Annhernd so gut wie Band 1 mit einem fiesem Cliffhanger! :) Von Weltentzückt? Kurze Inhaltsangabe: Nach den nervenaufreibenden Ereignissen in Stonehenge, flchtet Sarah gemeinsam mit Jago. Doch bald schon werden sie aus ihrem Versteck getrieben und müssen anderweitig Unterschlupf suchen. Sarah will nur eines: Nach Hause. Sie braucht ihre Familie, um bei Christophers Tod hinwegzukommen. Christophers Tod, für den sie selbst verantwortlich ist. Außerdem muss sie akzeptieren lernen, dass sie das entscheidende, den Großteil der Menschheit vernichtende Ereignis in Gang gesetzt hat. Weit ab von ihr Vertrauten, feststeckend in einem Spiel, das sie umzubringen droht, scheint bei ihr die ganze Welt zusammen zu brechen. Jago jedoch hat andere Pläne und lenkt das Flugzeug kurzerhand nach Peru während Sarah schlft. Er möchte den Erbschlüssel einer Weisen seines Geschlechts zeigen, um so mehr bei ihm zu erfahren. Doch kaum kommen die beiden in Jagos Elternhaus an, wird Sarah gefangen genommen. Hat Jago sie verraten? Unterdessen arbeitet Aisling mit professioneller Hilfe an einem Plan, die frchterlichsten aller Spieler zu beseitigen und das Spiel zu stoppen bevor noch mehr Unschuldige ihr Leben lassen müssen. Hilal sucht währenddessen nach Ea, dem unbekanntem Bsen, einem der Kepler's, der die Erde für sich beanspruchen möchte, um ihn zu töten und so auf seine Art Widerstand zu leisten. Doch wie kann er ein Wesen töten, das er nicht kennt und das nicht bloß seit Jahrtausenden auf der Erde wandelt, sondern zudem noch mächtiger und einflussreicher ist, als er sich trümen lässt?! An Liu, Baitsakkhan und Maccabee spielen weiterhin auf Tod. Wie erfolgreich werden sie sein? Wie viele töten bevor ein jeweils anderer ihnen den Garaus macht? Shari wird mehr und mehr geplagt von frchterlichen Alpträumen, die sich stets um ihre kleine Tochter Alice zu drehen scheinen. Welche Rolle spielt Alice in der vertrackten Geschichte? Wie kann sie sie bloß aus Endgame heraushalten und gegen so viele verbliebene blutrünstige Spieler beschützen? Meine Meinung: Das Buch ist, wie sein Vorgänger, in kurzen Stzen und mit zahlreichen Wiederholungen geschrieben. Die Schreibweise macht es spannend, legt Emphasis auf gewisse Dinge und vermittelt einem das Gefühl von extremer Schnelligkeit. Zwischenzeitlich fhlte ich mich wie in einem James Bond oder Mission Impossible vor allem mit den Beschreibungen der Kampfanzüge und Ninja-hnlichen Aufmachungen. Frey schafft es, Waffen und Fahrzeuge zu benennen und zu beschreiben ohne den Fluss der Geschichte zu stören oder es nach einem Auszug eines Magazins klingen zu lassen. Die Charaktere sind teils blutrünstig, rachsüchtig, verunsichert, traurig, verzweifelt, ehrgeizig, und vor allem sind sie nicht auf den Mund gefallen, ja stellenweise sogar etwas vulgär. Und gerade das macht sie authentisch. Von einem Haufen Killer würde man wohl nichts anderes erwarten. Leider waren mir einige Handlungsstränge etwas zu weit hergeholt: Hinter der ganzen Geschichte um Ea steckt sicherlich mehr, als wir zu diesem Zeitpunkt errahnen können, aber wirklich zugesagt hat mir der Kampf gegen den brennlichen Bsen nicht, ganz abgesehen davon, dass er doch recht schnell beendet wurde. Vor allem die psychischen Entwicklungen der Spieler finde ich jedoch sehr spannend. Wie weit sind sie bereit zu gehen? Können sie bei sich hinauswachsen? Müssen sie ihre Prinzipien aufgeben, um zu überleben? Wem kann man trauen und wem nicht? Das Ende dieses Bandes war sehr spannend für mich, weil es endlich alle an einen Ort verschlgt und allein diese Tatsache schon ein richtig schnelles Gemetzel errahnen lässt. Ob die Geschichte tatsächlich in einem Blutbad endet, müsst ihr aber schon selbst herausfinden! Von mir gibts 3,5 von 5 Sternen für den zweiten Band (Science Fiction ist eigentlich nicht so meins, und in diesem Band waren verstrkt Elemente aus der Science Fiction erkennbar). Auf den dritten Band, der im Oktober erscheinen wird, freue ich mich schon und bin sehr gespannt, wie die Spieler die Welt vor der endgltigen Katastrophe bewahren wollen. Fiebert mit! TEAM SARAH JAGO! TEAM AISLING! TEAM HILAL! TEAM SHARI! ****SPOIIIIIEEEER**** (Ja, ich glaube, dass sie noch lebt!!) nicht notgedrungen in dieser Reihenfolge Sarah nervt mich manchmal. Sie hatte bisher mehr Glück als sonst etwas. Hilal scheint ein guter Typ zu sein, aber ich konnte noch keinen richtigen Draht zu ihm finden. Shari hat mich eigentlich immer begeistert, bis zu dem Punkt, an dem sie sich auffhrt wie eine Irre. Lest das Buch, um zu erfahren, was ich meine! :)

Kurzbeschreibung Schlgt Klugheit Kraft? Die Spieler gehen in die nächste Runde! Zwölf waren auserwählt, aber nur neun haben überlebt. Das gnadenlose Spiel geht weiter. Nachdem Sarah den ersten Schlüssel gefunden hat, ist sie gemeinsam mit Jago nach London geflüchtet. Doch auch dort gibt es kein Entrinnen vor dem Feind, nur knapp entgehen sie einem Anschlag. Jago drngt Sarah, mit ihm nach Peru zu fliegen. Eine folgenschwere Entscheidung, denn Jagos Familie will, dass er Sarah tötet. Wird Jago sich für Sarah oder für Endgame entscheiden? Das Rätsel geht weiter! Welche Strategie ist die beste? Wer gewinnt die Million? Funoten und URLs führen zum Kryptortsel im Internet! Zweiter Band der aufsehenerregenden Trilogie von James Frey! www.endgame.de

www.facebook.com/EndgameTrilogie Kurzbeschreibung Schlgt Klugheit Kraft? Die Spieler gehen in die nächste Runde! Zwölf waren auserwählt, aber nur neun haben überlebt. Das gnadenlose Spiel geht weiter. Nachdem Sarah den ersten Schlüssel gefunden hat, ist sie gemeinsam mit Jago nach London geflüchtet. Doch auch dort gibt es kein Entrinnen vor dem Feind, nur knapp entgehen sie einem Anschlag. Jago drngt Sarah, mit ihm nach Peru zu fliegen. Eine folgenschwere Entscheidung, denn Jagos Familie will, dass er Sarah tötet. Wird Jago sich für Sarah oder für Endgame entscheiden? Das Rätsel geht weiter! Welche Strategie ist die beste? Wer gewinnt die Million? Funoten und URLs

fhren zum Kryptortsel im Internet! Zweiter Band der aufsehenerregenden Trilogie von James Frey! www.endgame.de
www.facebook.com/EndgameTrilogie