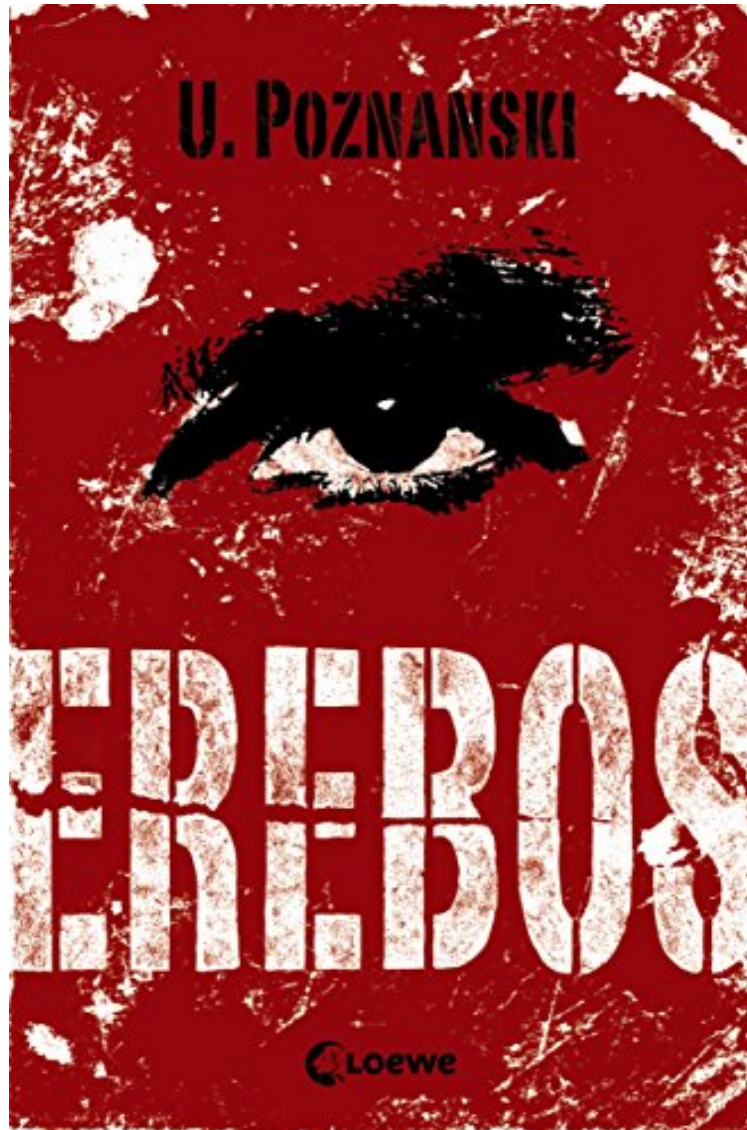


(Free download) Erebos

Erebos

Von Ursula Poznanski
DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #6904 in eBooksVerffentlicht am: 2013-12-16Erscheinungsdatum: 2013-12-16File Name: B00H8YI94U | File size: 20.Mb

Von Ursula Poznanski : Erebos before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Erebos:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Hat meinem Sohn sehr gut gefallenVon LesefanZuerst Gejammer, dieses dicke Buch ber den Urlaub lesen zu mssen. Am Ende war das Buch zu dnn und viel zu schnell durchgelesen. Ein gutes Zeichen. Die Geschichte scheint fr Jungs, die gerne Zocken, super Lesestoff zu sein. Sein Urteil lautete 5 Sterne.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension

hilfreich. gute schullektre Von Jana H. Aktuelles Thema "Computerspiele", die die Realitt der Schler miteinnehen. Das Buch ist interessant und ab Klasse 7 gut einsetzbar. Ist eventuell als Ganzschrift ein wenig zu lang, aber mit guter Planung auf jeden Fall lohnenswert. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Wahnsinnig fesselnd! Von Simon Sehr spannendes Buch zu einem Thema, bei dem meines Wissens nach noch nicht so viele Bcher existieren. Habe es auch mehrmals gekauft und verschenkt, auch diese Leute fanden es alle sehr spannend, gleich welchen Alters.

Kurzbeschreibung In einer Londoner Schule wird ein Computerspiel herumgereicht - Erebos. Als Raubkopie geht es von Hand zu Hand und wer es spielt, kommt nicht mehr davon los. Dabei sind die Spielregeln uerst streng: Jeder hat nur eine Chance, Erebos zu spielen. Er darf mit niemandem darber reden und muss immer allein spielen. Und - wer gegen die Spielregeln verstt oder seine Aufgaben nicht erfllt, fliegt raus und kann das Spiel auch nicht mehr starten. Merkwrdig ist aber, dass die Aufgaben, die Erebos stellt, nicht in der Welt von Erebos, sondern in der Wirklichkeit ausgefhr werden mssen. Die Fiktion des Spiels und die Realitt verschwimmen auf irritierende Weise. Auch Nick ist schtig nach Erebos, bis das Spiel ihm befiehlt, einen Menschen umzubringen. Natrlich fhrt er diesen Auftrag nicht aus und wird prompt vom Spiel ausgeschlossen. Als auch noch sein bester Freund Jamie schwer verunglckt, begreift Nick: Erebos ist weitaus mehr als nur ein harmloses Computerspiel! AUSZEICHNUNGEN: - Deutscher Jugendliteraturpreis 2011 (Jugendjury) - Ulmer Unke 2010 - Buch des Monats Mrz 2010 (Jubu-Crew Gttingen) Die Spiegel-Bestsellerautorin, auch bekannt durch ihre Jugendromane "Saeculum" und "Die Verratenen" sowie durch ihre Thriller fr Erwachsene: "Fnf" und "Blinde Vgel", erschienen beim Wunderlich Verlag, widmet sich in ihrem Jugendbuchdebt dem Thema Online-Rollenspiel. Entstanden ist ein fesselnder und spannender Unterhaltungsroman, sogartig wie das beschriebene Computerspiel und dessen Fantasy-Setting, der sich mit den Gefahren der virtuellen Welten und deren Suchtpotenzial auseinandersetzt. Erebos wurde in mehr als dreiig Sprachen bersetzt, mehrfach mit Preisen ausgezeichnet, u. a. mit dem Deutschen Jugendliteraturpreis. Pressestimmen "Wie Nick dem Spiel verfallen auch wir schnell diesem famosen Hrerlebnis." (hrBcher) "Erebos" ist derzeit eines der besten Hrbcher, die es auf dem Markt gibt, sowohl von der Handlung her als auch von der Ausfhrung." (NAUTILUS) Kurzbeschreibung In einer Londoner Schule wird ein Computerspiel herumgereicht - Erebos. Als Raubkopie geht es von Hand zu Hand und wer es spielt, kommt nicht mehr davon los. Dabei sind die Spielregeln uerst streng: Jeder hat nur eine Chance, Erebos zu spielen. Er darf mit niemandem darber reden und muss immer allein spielen. Und - wer gegen die Spielregeln verstt oder seine Aufgaben nicht erfllt, fliegt raus und kann das Spiel auch nicht mehr starten. Merkwrdig ist aber, dass die Aufgaben, die Erebos stellt, nicht in der Welt von Erebos, sondern in der Wirklichkeit ausgefhr werden mssen. Die Fiktion des Spiels und die Realitt verschwimmen auf irritierende Weise. Auch Nick ist schtig nach Erebos, bis das Spiel ihm befiehlt, einen Menschen umzubringen. Natrlich fhrt er diesen Auftrag nicht aus und wird prompt vom Spiel ausgeschlossen. Als auch noch sein bester Freund Jamie schwer verunglckt, begreift Nick: Erebos ist weitaus mehr als nur ein harmloses Computerspiel! AUSZEICHNUNGEN: - Deutscher Jugendliteraturpreis 2011 (Jugendjury) - Ulmer Unke 2010 - Buch des Monats Mrz 2010 (Jubu-Crew Gttingen) Die Spiegel-Bestsellerautorin, auch bekannt durch ihre Jugendromane "Saeculum" und "Die Verratenen" sowie durch ihre Thriller fr Erwachsene: "Fnf" und "Blinde Vgel", erschienen beim Wunderlich Verlag, widmet sich in ihrem Jugendbuchdebt dem Thema Online-Rollenspiel. Entstanden ist ein fesselnder und spannender Unterhaltungsroman, sogartig wie das beschriebene Computerspiel und dessen Fantasy-Setting, der sich mit den Gefahren der virtuellen Welten und deren Suchtpotenzial auseinandersetzt. Erebos wurde in mehr als dreiig Sprachen bersetzt, mehrfach mit Preisen ausgezeichnet, u. a. mit dem Deutschen Jugendliteraturpreis.