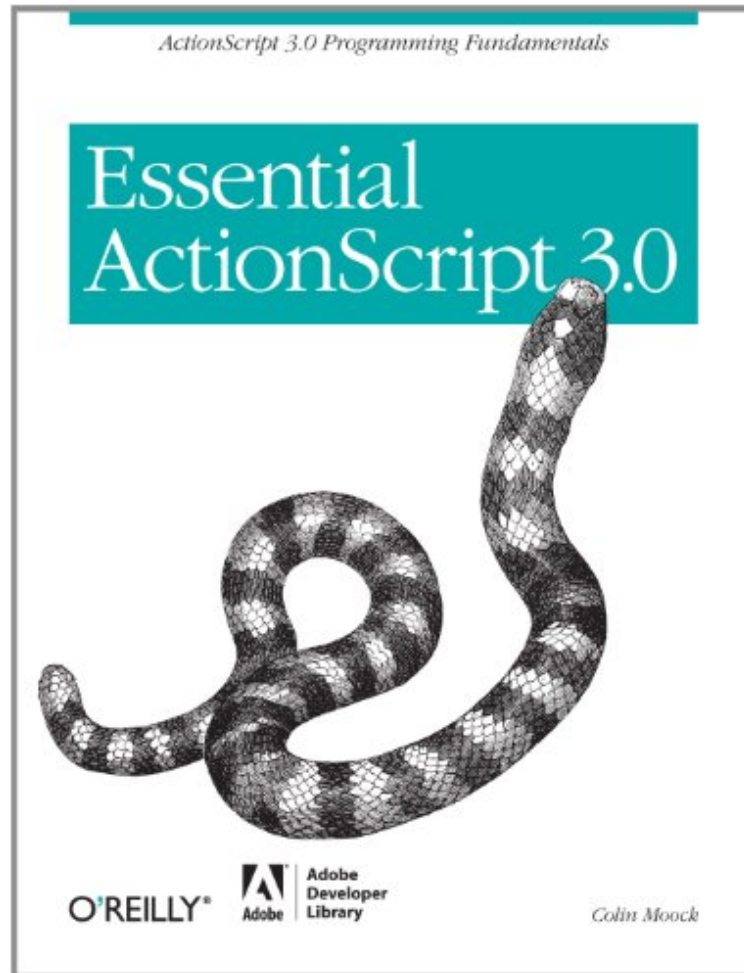


Essential ActionScript 3.0: ActionScript 3.0 Programming Fundamentals: 100

Von Colin Moock

ebooks / Download PDF / *ePub / DOC / audiobook



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #642401 in eBooksVerffentlicht am: 2007-06-22Erscheinungsdatum: 2008-12-17File Name: B0043D2ECM | File size: 15.Mb

Von Colin Moock : Essential ActionScript 3.0: ActionScript 3.0 Programming Fundamentals: 100 before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Essential ActionScript 3.0: ActionScript 3.0 Programming Fundamentals: 100:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gutes NachschlagewerkVon Ulli... und das immer und immer wieder.Als Einsteigerbuch fr Programmieranfnger (und Flex/Flash-Neulinge) htte ich es allerdings nicht empfohlen. Ich habe es versucht, hatte aber das Gefhl, erst nach hunderten von Seiten auf die Themen zu stoen, die ich am Anfang gebraucht habe. (Display List erst auf Seite 475, Events S.502, Interactivity 531). Da hat man dann schon das ganze Arsenal an OOP hinter sich. Fr diejenigen, die sich schon ein wenig mit Actionscript auskennen und jetzt OOP lernen wollen, ist es vermutlich der richtige Einstieg, aber

für alle anderen eine ziemlich lange Durststrecke. Abgesehen davon ist es aber ein wirklich ausführliches und gut strukturiertes Buch und als Nachschlagewerk für mich unerstlich. Im Gegensatz zur Adobe-Flash-Dokumentation gibt es hier nämlich verständliche Erklärungen und Beispiele zu den einzelnen Themen. Vor allem um sich in neue Bereiche einzulesen, ist dieses Buch hervorragend. (Von Drawing with Vectors bis hin zu Garbage Collection, Interfaces oder Text Input und Display scheint jedes wichtige Thema angeführt zu sein.) Kapitel sind relativ unabhängig voneinander, sogar den ersten Teil über OOP kann man in großen Teilen überspringen, und kann sie auch erst heranziehen, wenn man sie wirklich braucht. Alles in allem zwar kein wirklich gutes Einsteigerbuch, aber für alle, die schon mal ein bisschen programmiert haben ein großartiges Nachschlags- und Übersichtsbuch. 12 von 12 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Mal ein sehr gutes Buch. Von M. Bieber. Also nachdem ich mich nun durch das doch ziemlich mächtige Buch geackert habe, was trotz Englisch durchaus im Bereich des Möglichen ist, muss ich sagen, dass ich total begeistert bin!! Selten ein solch informatives und lehrreiches Fachbuch gelesen (und das waren schon Einige)! Colin Moock schafft es dem Leser, mit einer einfachen und verständlichen Sprache (wenn man sich an den Fachterminus gewöhnt hat), sämtliche Konzepte und Bestandteile von ActionScript 3 näher zu bringen. Die Beispiele sind gut gewählt und jeder Zeit sehr gut nachvollziehbar. Die Struktur des Buchs ist sehr gut gelungen. So wird man zielsicher von Anfang an durch die Welt von AS3 geführt. Meiner Meinung nach ein Muss für jeden der Interessen an der "neuen" Programmiersprache zu Adobe's Flash hat. Also für mich vom Schreibtisch nicht mehr weg zu denken!! 5 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr Hilfreich! Von Karsten Frohwein. Ich bin ziemlich beeindruckt von dem Buch! Ich habe schon recht viele Bücher über das Programmieren in meinem Leben gelesen und muss sagen, dass dieses Buch in den ersten Kapiteln sehr gut darstellt, wie man überhaupt etwas in Action Script schreibt und dann sehr detailliert aber auch verständlich und übersichtlich auf Dinge eingeht, die man gern in dieser Sprache entwickeln möchte. Ich kann das Buch nur empfehlen.

Kurzbeschreibung ActionScript 3.0 is a huge upgrade to Flash's programming language. The enhancements to ActionScript's performance, feature set, ease of use, cleanliness, and sophistication are considerable. Essential ActionScript 3.0 focuses on the core language and object-oriented programming, along with the Flash Player API. Essential ActionScript has become the #1 resource for the Flash and ActionScript development community, and the reason is the author, Colin Moock. Many people even refer to it simply as "The Colin Moock book." And for good reason: No one is better at turning ActionScript inside out, learning its nuances and capabilities, and then explaining everything in such an accessible way. Colin Moock is not just a talented programmer and technologist; he's also a gifted teacher. Essential ActionScript 3.0 is a radically overhauled update to Essential ActionScript 2.0. True to its roots, the book once again focuses on the core language and object-oriented programming, but also adds a deep look at the centerpiece of Flash Player's new API: display programming. Enjoy hundreds of brand new pages covering exciting new language features, such as the DOM-based event architecture, E4X, and namespaces--all brimming with real-world sample code. The ActionScript 3.0 revolution is here, and Essential ActionScript 3.0's steady hand is waiting to guide you through it. Adobe Developer Library is a co-publishing partnership between O'Reilly Media and Adobe Systems, Inc. and is designed to produce the number one information resources for developers who use Adobe technologies. Created in 2006, the Adobe Developer Library is the official source for comprehensive learning solutions to help developers create expressive and interactive web applications that can reach virtually anyone on any platform. With top-notch books and innovative online resources covering the latest in rich Internet application development, the Adobe Developer Library offers expert training and in-depth resources, straight from the source.