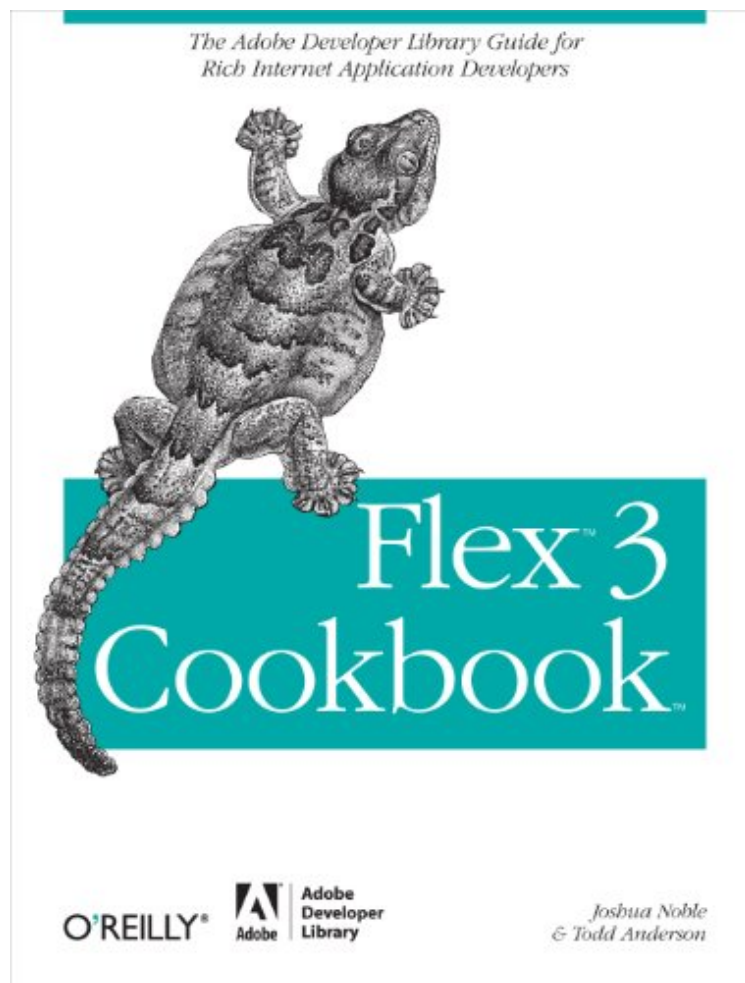


[Ebook free] Flex 3 Cookbook: Code-Recipes, Tips, and Tricks for RIA Developers (Adobe Developer Library)

## Flex 3 Cookbook: Code-Recipes, Tips, and Tricks for RIA Developers (Adobe Developer Library)

Von Joshua Noble, Todd Anderson  
DOC | \*audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation Veröffentlicht am: 2008-05-13 Erscheinungsdatum: 2008-07-14 File Name: B0026OR2MC | File size: 50.Mb

Von Joshua Noble, Todd Anderson : Flex 3 Cookbook: Code-Recipes, Tips, and Tricks for RIA Developers (Adobe Developer Library) before purchasing it in order to gauge whether or not it would be worth my time, and all praised Flex 3 Cookbook: Code-Recipes, Tips, and Tricks for RIA Developers (Adobe Developer Library):

Kundenrezensionen Hilfreichste Kundenrezensionen 3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Durchwachsen Von Christoph Pingel Gemessen an der sehr hohen Qualität anderer O'Reilly-Veröffentlichungen kann ich hier nur zwei Sterne vergeben. Das Buch ist in mehrerer Hinsicht ziemlich durchwachsen. Wichtige Themen fehlen oder werden nur stiefmütterlich behandelt (z.B. Eventhandling, Drawing-Library), bei anderen sind die Schwerpunkte nicht nachvollziehbar oder einseitig gesetzt (Drag-and-Drop beschäftigt sich fast ausschließlich mit Drag-and-Drop

zwischen listenbasierten Controls), und auf das Nachbeten von Basisthemen (Wie erzeuge ich ein Projekt im Flex Builder) kann ich in einem Cookbook verzichten. Um bei der Metapher des Kochbuchs zu bleiben: hier wird im Grund nur gezeigt, wie man Eier schaumig schlägt oder eine Salatsoße zubereitet - richtige Rezepte (z.B. Wie arbeitet Flex mit einem MVC-Framework wie Ruby on Rails oder Django zusammen) fehlen weitgehend. Es bleibt der Eindruck, dass das Buch etwas hastig zusammengeschustert wurde und sowohl thematisch als auch bezogen auf einzelne komplexe Anwendungsfälle der Blick fehlt. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Perfektes Nachschlagewerk für die schnelle Lösung. Von Stone Das Buch ist ein typisches "Kochbuch" für Flex-Entwickler. (Nicht für das Lernen von Flex geeignet). Jedes Rezept wird in den wesentlichen Punkten besprochen und dann im Code gezeigt. Unter Umständen auch in verschiedenen Varianten oder aufeinander aufbauende Lösungen. (Reines Copy-Paste für das eigene Projekt dürfte selten produktiv funktionieren). Wie oft steht man vor einer Einzelfrage, die man so einfach noch nie benötigte. Man weiß wie man etwas programmieren könnte, aber es fehlt eine kleine Information, wie man an Daten X herankommt, Y manipuliert oder Z an A bergibt. Beispiel: Erweiterung von einem DataGrid-Item um ein Icon. Es gibt verschiedene Wege über die Referenz, hier den ItemRenderer zu finden und diesen zu verstehen. Dann sucht man wahrscheinlich im Web die Info, wie man innerhalb des ItemRenderer an die Daten des jeweiligen Feldes kommt, etc. Hier ist das Alternativen-Aufschlagen des Cookbook eine angenehme Alternative. Denn die Lösung findet man schnell und liest sich das heraus was einem gerade als wichtig erscheint. So als hätte man einen Kollegen neben sich sitzen den man schnell fragen könnte, weil er die Lösung erst letztens hatte... Mich persönlich entlastet es auch bei der Arbeit, wenn ich mal für 3-5 Minuten in ein Buch gucken kann, statt den Browser zum Suchen zu verwenden. Das Buch ist übrigens auch gut in Englisch zu verstehen und nicht sonderlich kompliziert geschrieben. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. It's worth buying? Von L. Meinhardt Well, how should I say this.... This book is REALLY a cookbook so, if you need samples of HOW TO DO things like work with text, images, etc., AND you got some EXTRA MONEY to spend then buy the book. If you wish to spend your money with something more...uhmm...productive or illustrative, don't buy the book. Most of the content of this book can be easily found over the Internet on Flex Blogs which usually provide also the source code and the live sample. General: Poor content :(

**Kurzbeschreibung** The best way to showcase a powerful new technology is to demonstrate its real-world results, and that's exactly what this new Cookbook does with Adobe Flex 3. Wide ranging and highly practical, Flex 3 Cookbook contains more than 300 proven recipes for developing interactive Rich Internet Applications and Web 2.0 sites. You'll find everything from Flex basics, to solutions for working with visual components and data access, to tips on application development, unit testing, and using Adobe AIR. You also get ideas from the development community. Through its Flex Cookbook website ([www.adobe.com/devnet/](http://www.adobe.com/devnet/)), Adobe invited Flex developers to post their own solutions for working with this technology, and from hundreds of posts, the authors chose the best and most useful solutions to supplement Flex 3 Cookbook. Each recipe inside provides a solution to a common problem, explains how and why it works, and offers sample code that you can put to use immediately. Topics include: Containers and dialogues Working with TextData driven components DataGrid and Advanced DataGridItemRenderers and Editors Images, bitmaps, videos, and sounds CSS, styling, and skinning States and effects Working with Collections, arrays, and DataProviders Using DataBinding Validation, formatting, and regular expressions Using Charts and data visualization Services and Data Access Using RSLs and Modules Working with Adobe AIR Whether you're a committed Flex developer or still evaluating the technology, you'll discover how to get quick results with Flex 3 using the recipes in this Cookbook. It's an ideal way to jumpstart your next web application.